

Lautaro Sabena

Full Stack Developer

📍 Córdoba, Argentina

✉️ sabenalautaro@gmail.com

☎️ +54 351 2120671

🌐 linkedin.com/in/lautarosabena/

Perfil Profesional

Desarrollador Full Stack con más de 4 años de experiencia profesional construyendo sistemas de software escalables y aplicaciones interactivas. Sólida base técnica en programación orientada a objetos, ecosistema .NET, bases de datos relacionales y tecnologías web modernas. Acostumbrado a trabajar a lo largo de todo el ciclo de desarrollo de software, desde el diseño de arquitectura hasta la implementación, pruebas y optimización. Perfil proactivo y analítico, con fuerte capacidad de resolución de problemas, mentalidad de aprendizaje continuo y experiencia colaborando en equipos multidisciplinarios bajo metodologías ágiles.

Experiencia Laboral

Senior Unity Developer / Software Engineer

Crombie.dev

Octubre 2025 - Diciembre 2025

- Diseño e implementación de arquitecturas de software modulares aplicando principios SOLID y buenas prácticas de ingeniería.
- Desarrollo de sistemas utilizando C# y .NET, enfocados en lógica de aplicación mantenible y escalable.
- Integración de sistemas server-side mediante APIs REST, WebSockets y MQTT, habilitando comunicación en tiempo real entre dispositivos.
- Implementación de sistemas de sincronización de datos entre dispositivos móviles y entornos VR mediante conectividad Bluetooth y Wi-Fi.
- Colaboración con equipos backend y mobile en la definición de flujos de datos y arquitectura de sistemas escalables.
- Optimización de rendimiento mediante análisis iterativo y validación de métricas (uso de memoria, rendering y estabilidad de FPS).
- Participación en tareas de debugging, refactorización y mejora de mantenibilidad de bases de código complejas.
- Trabajo bajo metodologías ágiles (Scrum) en colaboración con equipos multidisciplinarios.

Unity Developer

SISMO Games

Agosto 2023 - Octubre 2025

- Participación en el desarrollo de una aplicación multiplataforma con Unity, involucrado en todo el ciclo de desarrollo desde el diseño de funcionalidades hasta su optimización. Desarrollo de sistemas de lógica de objetos y mecánicas utilizando C#, aplicando principios de clean code y diseño modular.
- Implementación de componentes reutilizables y sistemas orientados a eventos para mejorar la escalabilidad del proyecto.
- Integración de SDKs externos y herramientas de analítica. Desarrollo y mejora de interfaces de usuario con foco en usabilidad y rendimiento.
- Realización de debugging, testing y resolución de errores mediante validación iterativa.
- Colaboración con equipos multidisciplinarios (diseño, arte, QA, producción) bajo metodología Scrum.

Fullstack Developer

Digital Entertainment Lab - UNRaf Tec

Septiembre 2021 - Agosto 2023

- Desarrollo de una aplicación web de telerrehabilitación kinesiológica para una empresa de telemedicina privada. Desarrollo con React, next.js, node.js y PostgreSQL.
- Participación en el diseño de arquitectura técnica y modelado de datos.
- Implementación de lógica de negocio y optimización de consultas a base de datos.
- Trabajo con APIs REST, estructuras JSON, JWT authentication y bases de datos relacionales.

Educación

Lic. en Producción de Videojuegos y Entretenimiento Digital - Universidad Nacional de Rafaela (2024)
Técnico en Desarrollo de Videojuegos y Narrativas Interactivas - Universidad Nacional de Rafaela (2021)

Habilidades

Técnicas

- C#, .NET / .NET Core
- Principios SOLID y arquitectura modular.
- Javascript, React, Next.js, HTML, CSS.
- Node.js, APIs REST, WebSockets, MQTT, JWT Auth. JSON y estructuras de datos.
- Bases de datos SQL (PostgreSQL, MySQL).

Prompt Engineering, IA Generativa y Documentación Técnica

- Uso de Skills.md para documentación estructurada de capacidades técnicas y contexto profesional.
- Creación de archivos Markdown estructurados para mejorar la interpretación por modelos de IA.
- Diseño de documentación reusable orientada a colaboración técnica y entrenamiento contextual.
- Organización de conocimiento técnico en formatos compatibles con LLMs.

Idiomas

Inglés - Avanzado B2 Cambridge
Español - Nativo

Herramientas y Prácticas de Desarrollo

- Git
- GitHub
- Bitbucket
- Docker
- Jira
- Trello

Metodologías y Trabajo en Equipo

- Scrum y Kanban
- Testing iterativo y mejora continua
- Traducción de requerimientos de negocio a soluciones técnicas
- Trabajo interdisciplinario en entornos ágiles

Certificaciones

- Google AI Essentials - Google/Coursera (2025)
- "Programación de videojuegos con Unity: Nivel Avanzado" - UTN Buenos Aires (2023 - 2024)
- Codo a Codo 4.0 - Front End Java - Agencia de Habilidades para el Futuro (2024)
- Programación Web con Javascript - UTN FRRe (2021)